

Matematicko-fyzikální model vozidla

Lukáš Trejra

12. listopadu 2012

Obsah

1 Vstupy a výstupy modelu

2 Model vozidla

- Motor a převodovka
- Odporové síly
- Brzda
- Spotřeba

3 Model řidiče

- Reprezentace trasy
- Řízení vozidla

Motivace

Motivace

- Simulátor se snaží přiblížit charakteristikám vozu Škoda Octavia Combi 2.0TDI
- Podpůrný nástroj pro vývoj regulátoru EcoDrive

Vstupy modelu

Vstup

- poloha plynového pedálu $<0, 1>$
- tlak v brzdrově soustavě $<0, 25>[\text{bar}]$
- zařazený rychlostní stupeň $\{-1, 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6\}$

Výstupy modelu

Výstupy (výběr)

- Čas [s]
- Spotřeba [μl]
- Rychlosť [ms^{-1}]
- Příčné zrychlení [ms^{-2}]
- Souřadnice [m]
- Kilometrovník [m]

Fyzikální základ

- Postaven na knihovně ODE
- Zjednodušené reprezentuje základní fyzikální charakteristiky vozidla (rozměry, váha, poloha těžiště, rychlosť a zrychlení)

Fyzikální základ

- Model se skládá z karoserie vozidla a kol
 - Karosérie vozidla je zjednodušeně reprezentována tuhým tělesem ve tvaru kvádru
 - Kola jsou reprezentována válcem, kolizní těleso je z důvodu stability ve tvaru koule
 - Pohon vozidla motorem přes převodovku na přední kola

Motor a převodovka

Motor vrací točivý moment v závislosti na poloze plynového pedálu lineárně.

$$M_{motoru} = kM_{max}$$

- Maximální moment $M_{max} = 320 \text{ Nm}^{-1}$
- Poloha plynového pedálu v intervalu $k \in <0, 1>$

Motor a převodovka

- Výsledný točivý moment přenášený na kola je

$$M_{kola} = M_{motoru} \cdot x_g \cdot x_d \cdot \mu.$$

- Otáčky motoru jsou počítány nepřímo podle

$$RPM = \frac{60v \cdot x_g \cdot x_d}{2\pi r}.$$

- Brzdná síla motoru

$$F_{bm} = k_{kp} \frac{RPM}{60}$$

Odporové síly

Stanoveny jako výslednice působící v těžišti proti směru pohybu vozidla.

- První odporová síla je dána odporem vzduchu podle vztahu

$$F_{vz} = \frac{1}{2} C_d \cdot A \cdot \rho \cdot v^2$$

- Druhá síla je dynamický valivý odpor kol podle vztahu, která je odhadem stanovena jako

$$F_{dval} = 15 C_d \cdot A \cdot \rho \cdot v.$$

- Třetí síla je statický valivý odpor kol podle vztahu,

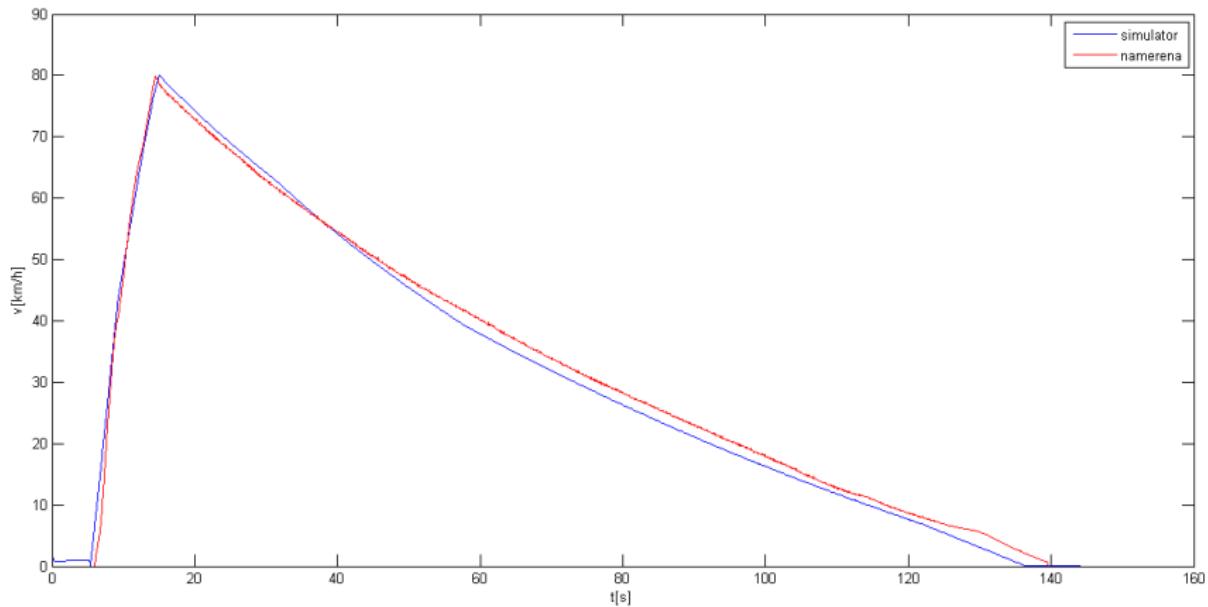
$$F_{sval} = \xi \frac{F_n}{R}.$$

Dojezd

- Pro přiblžení průběhu dojezdu v simulaci reálnému vozidlu použit regresní polynom proložený daty z měření

$$y = b_5x^5 + b_4x^4 + b_3x^3 + b_2x^2 + b_1x + b_0$$

Dojezd



Brzda

Brzdná síla závisí na poloze brzdového pedálu lineárně.

$$F_{br} = k \cdot m \cdot a_{maxbr}$$

- Maximální brzdné zpomalení $a_{maxbr} = 3 \text{ m.s}^{-2}$
- Poloha brzdového pedálu v intervalu $k \in <0, 1>$ odpovídá lineárně tlaku v brzdové soustavě $<0, 25>[\text{bar}]$.

Natočení kol

- Poměr mezi natočením kol a volantu je $x_w = \frac{1}{12}$.
- Úhly natočení jsou:

$$\psi' = \arctan \frac{l}{R_t - \frac{b'}{l}} \quad (1)$$

$$\psi'' = \arctan \frac{l}{R_t + \frac{b'}{l}} \quad (2)$$

- Záklon rejdrového čepu je 7.3° .

Spotřeba

- Spotřeba vychází ze zákona zachování energie a především závisí na výkonu přenášeného na kola, a je počítána podle vztahu

$$S = k_{sp} P + k_{dP} \frac{dP}{dt},$$

přičemž

$$P = \frac{2\pi \cdot M_{kola} \cdot RPM}{60}$$

Reprezentace trasy

- Generována z naměřených dat na testovací trati
- Soubor na sebe navazujících bodů určujících souřadnice, max. rychlosť, sklony, poloměr oblouku, doporučenou rychlosť
- Soubor bodů slouží jako navigační trajektorie pro řidiče

Řízení vozidla

- Příčné vedení vozidla při průjezdu testovací tratí zajišťuje PID regulátor
- Pokud je simulátor spušten samostatně je rychlosť regulována na základě doporučené rychlosťi jednotlivých bodů testovací trasy
 - Zpomaluje hlavně pomocí motoru, pokud to nestačí přibrzdí proporcionálně

Děkuji Vám za pozornost